



BREDBANDSSANSLUTNA
SPELSERVERAR I 100 MBIT/S

Tänk om du kunde ge en målmedveten målgrupp det dom allra helst vill ha?

Spel?

Onlinespel är en stark social kraft idag. Spelbranschen omsätter minst lika mycket som film- och musikbranschen. Att spela spel tillsammans handlar mer och mer om ett sociellt umgänge och dagens spel ställer högre krav på samarbetsförmåga och lagspel.

Ungdomar?

Starka opinionsbildare i hemmen, stor teknisk kunskap och stora krav på nätverket och har stora sociala nätverk. Varför skulle man inte satsa på en tjänst riktad till dem?

Bredband?

Spelar man onlinespel så finns det inget så åtråvärt som snabba spelservrar. Och det finns ingen som kan leverera så snabba spelservrar som den som är nätägare. En snabb LAN-koppling eller fiber rakt till bostaden är helt enkelt oslagbart snabbt.

Men den här kombinationen kan nätägare skapa en fruktansvärt åtråvärd tjänst till en förbisedd målgrupp som är starka opinionsbildare i hemmen.

Tekniska specifikationer

GMC Game Server Plattform Professional
Intel Xeon Quad-core, 4GB minne, SAS-diskar
Internetuppkoppling 100 mbit/s

Prisexempel

Per styck	45 000 kr
2 stycken	80 000 kr
5 stycken	180 000 kr
10 stycken	350 000 kr
Community	30 000 kr

GameConnect rekommenderar att man börjar med minst två stycken servrar. Servrarna ägs av kunden, inte GameConnect. Communityn består av www.gameconnect.se som ansluter till servrarna för statistik, sponsring och mer. Servrarna är riktiga high-end servrar som hanterar de mest påfrestande spel som finns för att säkerställa att det inte finns några flaskhalsar i tjänsten.

Tjänsten bör, av marknadsöfringskäl, ha 100 mbit/s koppling till internet. Det är viktigt att inte enbart nätkunder har tillgång till servern. Dels för att hålla dem fyllda med användare och dels för att det är nätdrivande och de som inte har nätet ska vilja ha det på grund av hastigheten till servrarna.

www.GameConnect.se

Jonas Eklundh

jonas@eklundh.com

070-305 19 47